L'imagine



2 minutes ensemble !© Le nouveau jeu qui connecte les générations

«Je décris les 3 qualités que j'attends d'un ami», «J'imagine un voyage que j'aimerais faire», «Je raconte une bêtise de mon enfance»...
En 52 cartes, le jeu 2 minutes ensemble!® réussit son pari: petits et grands échangent souvenirs heureux, anecdotes insolites, rêves et projets et partagent surtout des moments de joie.

2 minutes ensemble !⁰, un jeu où tout le monde est gagnant

Comment se connecter quand on a un âge différent? Par le jeu! On y joue de 7 à 117 ans, à deux, cinq, dix ou vingt personnes... peu importe, le plaisir sera le même et tout le monde sera gagnant!

Le principe est simple: le plus âgé commence et tire une carte au hasard parmi les 52 que contient le jeu. Il découvre la question à l'un des 4 thèmes (« Je raconte », « J'imagine », « En ce moment », « Je décris ») et a deux minutes pour répondre.



Facile, amusant et positif... un nouveau jeu qui va faire des heureux @ieux2minutes

Amusantes, insolites, originales et toujours bienveillantes, les questions sont simples et il suffit d'attendre les réponses pour que la magie opère: « Vraiment grand-père? Tu allais à l'école en sabots? Nous, c'est en over-board!» « J'étais la reine des Poissons d'avril mais un jour, c'est moi qu'on a piégé, je vais vous raconter».

Chacun à tour de rôle raconte ses souvenirs, fait appel à sa mémoire et se recentre sur les joies de sa vie. Le dialogue et la complicité s'installent, les rires fusent.

2 minutes ensemble!® s'emporte partout et s'adapte aux envies du moment: à la maison au calme, en balade, dans une fête, lors d'une visite ou un déjeuner de famille. Rien de tel pour mieux se connaître et s'amuser, au-delà de la différence d'âge.

Pourquoi ça marche ?

2 minutes ensemble![©] permet de:

- Parler de moments heureux et de ses envies pour en prendre conscience
- Se concentrer sur les événements positifs de sa vie
- Partager son expérience, son vécu de façon facile et amusante
- Mieux connaître la vie de l'autre et se comprendre
- Renforcer les liens et la complicité entre les générations
- Favoriser une meilleure communication
- Faire de chaque joueur un gagnant

Des jeux conçus par des professionnels

Autour des jeux, il y a un concept: celui de créer des outils pour favoriser le lien avec son entourage dans son quotidien. C'est avec cette idée que Raphaëlle de Foucauld, thérapeute familiale, conjugale et éducatrice, s'est entourée de professionnels pour créer les jeux 2 minutes[®]. En 2016, avec une consoeur, les jeux 2 minutes mon amour![®] pour le couple et 2 minutes papa![®] pour les familles ont vu le jour.

Un succès qui permet d'agrandir aujourd'hui la collection avec **2 minutes ensemble !**® pour connecter les générations. Solenne Brugère, avocate spécialisée dans le secteur de la silver économie est venue collaborer à l'élaboration de **2 minutes ensemble !**®. De ce travail, est né ce jeu simple et positif avec des questions parfaitement adaptées à toutes les générations.



52 cartes pour créer du lien entre les générations et nourrir la conversation.

Les résultats de la plus longue étude scientifique jamais menée sur les clés du bonheur⁽¹⁾ l'attestent: les relations humaines sont excellentes pour le bien-être. La qualité de ses relations garantit le bonheur, le maintien de la mémoire et la santé.

« L'expérience montre que les individus les plus connectés à leur famille, à leurs amis et à leur cercle social sont non seulement plus heureux mais aussi en meilleure santé» souligne Raphaëlle de Foucauld, thérapeute, éducatrice et créatrice du jeu. «Je le constate tous les jours en consultation. En 10 ans, j'ai rencontré et accompagné des centaines de couples, de familles et des milliers de jeunes au sein des écoles. J'ai pu observer l'importance de créer du lien avec son entourage pour être heureux».



2 minutes^e, des jeux «feel good» au succès arandissant

> Plus de 25 000 exemplaires écoulés depuis leur parution pour la collection jeux 2 minutes[©]

Savez-vous que 7 Français sur 10 aimeraient passer plus de temps en famille(3)?

« Nous avons voulu imaginer des jeux qui, dans nos vies trépidantes, permettraient de prendre quelques minutes pour se poser avec notre entourage ou les personnes croisées dans son quotidien» explique Raphaëlle de Foucauld, créatrice des **jeux 2 minutes**®.

Les jeux sont distribués en France, en Belgique, en Suisse et au Québec. Gros succès pour 2 minutes ensemble!® 9 000 jeux écoulés depuis leur sortie en octobre 2017. Les témoignages enthousiastes et le succès ont convaincu Raphaëlle de Foucauld et son équipe d'aller plus loin.

(3) Étude INSEE - 2013

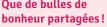


Le jeu et ses questions sont basés sur les dernières recherches en psychologie positive⁽²⁾. « Adopter la gratitude dans son quotidien est essentiel» préconise Raphaëlle de Foucauld « Prononcer 3 fois plus de paroles positives que négatives améliore le bien-être... Ce jeu est un excellent moyen d'atteindre ce ratio, de se focaliser sur le positif, de le partager et de le diffuser à son entourage».

(1) Study of Adult Development – Harvard Medical School - Harvard University -Etude menée sur 724 hommes pendant 75 ans de 1939 à 2013. (2) Discipline scientifique qui s'intéresse à l'épanouissement des personnes et recherche des règles générales qui s'appliquent au plus grand nombre.

Des témoignages qui donnent envie

Un jeu bénéfique pour créer du lien avec les anciens et lutter contre l'isolement qui touche 5 millions de Français⁽⁴



« Nous avons passé en famille des moments inoubliables intergénérationnels, un jeu que toutes les familles devraient avoir. » Elsa C.

«Jeu testé et approuvé en famille et auprès de publics âgés avec troubles cognitif. Super jeu simple, drôle et amusant et que l'on peut mettre fin à tout moment. » Client Amazon

Oue de bulles de

(4) Étude Fondation de France - 2016

Un outil au service des professionnels

Il y a près de 11 millions d'aidants en France.

2 minutes ensemble!© connaît déjà un accueil enthousiaste dans les associations, auprès des aidants et les structures

d'accompagnement. Familles, visiteurs, bénévoles, personnel en gérontologie, tous ont compris l'intérêt majeur du jeu: les soutenir au quotidien pour garder le lien, créer une bulle de bonheur et une respiration dans une routine parfois pesante.

Design: Clémence de Malglaive

jeux2minutes.com • contact@jeux2minutes.com

Prix: 15 € • Disponible chez jeux2minutes.com, 123 famille.com, amazon.fr, fnac.com, Nature et découvertes



